

# PhoneGap Cordova, créer sa première application mobile multiplateforme

Formation en ligne - 1h30

Réf : 40Q - Prix 2024 : 95€ HT

Ce cours en ligne a pour objectif de vous apprendre à réaliser votre première application mobile multiplateforme en utilisant le framework PhoneGap Cordova. Il s'adresse aux développeurs d'applications disposant d'une bonne base de connaissance du langage JavaScript et d'AngularJS. La pédagogie s'appuie sur un auto-apprentissage séquencé par actions de l'utilisateur sur l'environnement à maîtriser. Une option de tutorat vient renforcer l'apprentissage (option non disponible actuellement).

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation l'apprenant sera en mesure de :

Connaître les grands concepts liés au développement d'une application multiplateforme

Mettre en place l'environnement qui permettra d'utiliser PhoneGap Cordova et de déployer une application sur mobile

Utiliser le système de plugins pour ajouter des fonctionnalités utilisateur

## PÉDAGOGIE ET PRATIQUES

Une évaluation tout au long de la formation grâce à une pédagogie active mixant théorie, exercice, partage de pratique et gamification. Un service technique est dédié au support de l'apprenant. La formation est diffusée au format SCORM (1.2) et accessible en illimité pendant 1 an.

## ACTIVITÉS DIGITALES

Démonstrations, cours enregistrés, partages de bonnes pratiques, quiz, fiches de synthèse.

## LE PROGRAMME

dernière mise à jour : 06/2023

### 1) Présentation de Cordova

- Introduction à Cordova.
- Présentation de l'architecture.
- Présentation des différences entre le développement d'une application web et une application Cordova.

### 2) Prise en main de l'environnement de développement

- Installation de Cordova.
- Création du projet.
- Présentation des principales commandes.
- Démarrage du projet sur Android.

### 3) Mise en place d'AngularJS

- Création de l'application.
- Création d'un contrôleur et d'un template.
- Présentation des outils de débogage.

### 4) Utilisation des plugins

- Présentation du système de plugins.
- Utilisation du plugin de géolocalisation.

## PARTICIPANTS

Développeurs d'applications

## PRÉREQUIS

Bonne connaissance du langage JavaScript et des bases d'AngularJS.

## COMPÉTENCES DU FORMATEUR

Les experts qui ont conçu la formation et qui accompagnent les apprenants dans le cadre d'un tutorat sont des spécialistes des sujets traités. Ils ont été validés par nos équipes pédagogiques tant sur le plan des connaissances métiers que sur celui de la pédagogie, et ce pour chaque cours. Ils ont au minimum cinq à dix années d'expérience dans leur domaine et occupent ou ont occupé des postes à responsabilité en entreprise.

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

La progression de l'apprenant est évaluée tout au long de sa formation au moyen de QCM, d'exercices pratiques, de tests ou d'échanges pédagogiques. Sa satisfaction est aussi évaluée à l'issue de sa formation grâce à un questionnaire.

## MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

Les moyens pédagogiques et les méthodes d'enseignement utilisés sont principalement : documentation et support de cours, exercices pratiques d'application et corrigés des exercices, études de cas ou présentation de cas réels. ORSYS fournit aux participants un questionnaire d'évaluation du cours qui est ensuite analysé par nos équipes pédagogiques. Une attestation de fin de formation est fournie si l'apprenant a bien suivi la totalité de la formation.

## MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS

L'inscription doit être finalisée 24 heures avant le début de la formation.

## ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES HANDICAPÉES

Vous avez un besoin spécifique d'accessibilité ? Contactez Mme FOSSE, référente handicap, à l'adresse suivante psh-accueil@orsys.fr pour étudier au mieux votre demande et sa faisabilité.

- Utilisation du plugin de partage social.

## 5) Conclusion

- Conclusion.